Республика Коми
Администрация
Эжвинского района
муниципального образования
городского округа
"Сыктывкар"
"Сыктывкар" кар кытшын
муниципальнӧй юкӧнлӧн
Эжва районса администрация
ул. Славы, д.1, г. Сыктывкар, 167026,
факс/тел. 62-54-50, 40-95-50
E-mail: ezhva@sykt.rkomi.ru

15.05.2025 № 01/1-10/3072

На № _____ от _____

Руководителям предприятий,
учреждений и организаций
Эжвинского района г.Сыктывкара

Уважаемые руководители!

31 мая 2025 г. **с 11.00** в парковой зоне по ул. Славы состоится районная военно-спортивная игра **«Зарница – игры настоящих мужчин»**. Организптор игры - АНО ОГШРК «Достойное Поколение» при поддержке администрации Эжвинскогго района МО ГО «Сыктывкар»

Приглашаем команды предприятий, учреждений и организаций, а также сборные команды к участию в военно-спортивной игре.

Состав команды — 10 человек любого пола.

Возраст участников не младше 20 лет

Для участия в игре необходимо до 25 мая 2025 года направить заявку (Приложение) на электронный адрес Vasilioglo-MI@sykt.rkomi.ru с пометкой «Зарница. Взрослые», продублировать заявку по адресу dkbmira@yandex.ru.

Организационное собрание представителей команд состоится 27 мая 2025 г. в 18.00 в актовом зале администрации.

Приложение: положение о проведении игры.

Руководитель администрации С.В. Воронин

Е.А. Леушина
409-550 (доб.124)



УТВЕРЖДАЮ:
Руководитель администрации
Эжвинского района
МО ГО «Сыктывкар»
_____С.В. Воронин
«15» 05 2025г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении районной военно-спортивной игры
«ЗАРНИЦА - ИГРЫ НАСТОЯЩИХ МУЖЧИН»

1. Общие положения

1.1. Районная военно-спортивная игра «Зарница – игры настоящих мужчин», (далее — Игра) проводится в рамках районного военно-патриотического марафона, посвященного 80-годовщине Победы в Великой Отечественной войне.

1.2. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения этапов Игры, требования к участникам, условия участия и конкурсных испытаний в 2025 году на территории Эжвинского района.

1.3. Учредитель Игры — администрация Эжвинского района МО ГО «Сыктывкар».

1.4. Организаторы Игры: АНО ОГШРК" Достойное Поколение".

2. Цели и задачи Игр

2.1. Цель Игры: создание системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у населения патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, а также развития нравственно-патриотических качеств посредством участия в военно-спортивной игре.

2.1. Задачи:

- воспитывать уважения и почтения к защитникам нашего Отечества, любви к Родине, к родному краю;
- способствовать формированию патриотических чувств;
- способствовать развитию познавательного интереса к истории нашей Родины;
- способствовать воспитанию чувства гордости за историю родной страны;
- способствовать развитию умения работать в команде;
- способствовать формированию положительного отношения к здоровому образу жизни.

3. Сроки и место проведения Игры

3.1. Игра проводится **31 мая 2025 года с 11.00** в парковой зоне улицы Славы

4. Участники Игр

4.1. К участию в военно-спортивной игре допускаются команды предприятий, учреждений и организаций, а также сборные команды района и Республики Коми.

4.2. Состав команды — 10 человек, любого пола.

Возраст участников не младше 20 лет.

4.3. Стиль одежды — военная или спортивная форма, удобная обувь. Общий стиль одежды команды приветствуется.
4.4. К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.
Участники команды обязаны:

- соблюдать настоящее Положение, требования организаторов Игры и судейской коллегии Игры;
- соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах Игры;
- соблюдать санитарно-гигиенические требования;
- в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинскому работнику;

Не соблюдение обязанностей участника команды является грубым нарушением правил Игры и может повлечь за собой отстранение участника с сообщением родителям (лицам их замещающих).

5. Порядок проведения Игры

5.1. Для участия в игре необходимо до 25 мая 2025 года направить заявку (Приложение) на электронный адрес Vasilioglo-MI@sykt.rkomi.ru с пометкой «Зарница. Взрослые», продублировать заявку по адресу dkbmira@yandex.ru.
5.2. Игра включает **конкурсные испытания** (организаторы вправе сократить или увеличить количество конкурсных испытаний):

5.2.1. Разборка / сборка АК74 + эстафета

Инструктором данного этапа проводится краткий инструктаж по порядку прохождения этапа и правильной разборке/ сборке ММГ АК — 74.

Команда определяет двух первых участников, которые приступят к испытанию. После участники выходят на стартовую позицию и по команде бегом перемещаются каждый к своему столу, на котором находятся ММГ АК-74. Максимально быстро и в правильной последовательности производят неполную разборку сборку АК-74 и по завершению бегом перемещаются на место старта. На место первого вернувшегося участника, бегом к свободному столу выдвигается следующий участник, еще не принимавший участие в разборке сборке АК-74 и по готовности возвращается на место старта. Эстафета продолжается до тех пор, пока последний участник команды выполнит поставленную задачу и вернется на точку старта.

Контроль времени начала эстафеты и ее окончания осуществляет волонтер. У столов контроль за правильностью разборки/ сборки осуществляют контроль два волонтера.

Максимальное количество времени на прохождении этапа 10 мин.

Группа, уложившаяся вовремя до 10 мин., бегом перемещается на следующую станцию.

Группа, не уложившаяся в 10 мин., останавливается по команде волонтера и перемещается к следующей станции.

5.2.2 Пластун

Инструктором данного этапа проводится краткий инструктаж по порядку прохождения этапа.

Команда выходит на стартовую позицию, получает имитационный боекомплект (БК) (2 ящика с песком и 2 ММГ ТМ 62 весом по 10 кг.). По команде волонтера принимает положение лежа и в составе своей группы перемещая вместе с собой имитационный БК перемещается на расстояние 25 метров к точке окончания этапа. Время останавливается волонтером в момент, когда весь БК и последний участник команды окажется на линии окончания этапа. На дистанции во время прохождения этапа находится инструктор, который следит за тем что бы участники не перемещались пешком, на четвереньках. За факт выявления нарушения начисляется штрафное время (10 сек.) которое суммируется к времени прохождения всего этапа.

5.2.3 Болото

Инструктором данного этапа проводится краткий инструктаж по порядку прохождения этапа.

Команда определяет первого участника, который приступит к испытанию. После участники выходят на стартовую позицию и по команде первый, а за ним последующий бегом перемещаются по дистанции в 12 метров. На дистанции разложены легковые шины одна рядом с другой. Задача участников пройти дистанцию наступая поочередно каждой ногой в пустые пространства колеса. Этап продолжается до тех пор, пока последний участник команды выполнит поставленную задачу и придет в точку окончания дистанции. Если в момент прохождения этапа один из участников падает, то он возвращается на стартовую линию этапа и начинает движение заново. Время останавливается волонтером в момент, когда последний участник команды окажется на линии окончания этапа.

5.2. 4 (Метание гранаты)

Инструктором данного этапа проводится краткий инструктаж по порядку прохождения этапа.

Команда определяет двух первых участников, которые приступят к испытанию. После участники выходят на огневой рубеж и по команде инструктора осуществляют гранатометание по цели (имитационный окоп — покрышка грузового автомобиля).

Успешным выполнением этапа участником, за который начисляется 1 балл считается попадание гранатой в покрышку или внутрь покрышки. Каждому из участников дается две попытки, баллы за которые учитываются и суммируются с баллами других участников команды.

Окончанием этапа считается, когда каждый из участников осуществил гранатометание по два раза.

За началом и окончанием этапа следит волонтер и инструктор осуществляет контроль и учет попаданий, выдачу и сбор учебных гранат с линии осуществляет.

5.2.5 Силовой

Инструктором данного этапа проводится краткий инструктаж по порядку прохождения этапа.

Команда определяет двух первых участников, которые приступят к испытанию.

После участники выходят на контрольные точки и по команде инструктора осуществляют выполнение упражнения (отжимания в упоре лежа на полу). На выполнение этапа каждому из участников дается 3 минуты. За которые участник должен сделать максимальное количество повторений.

Выполнение упражнения участником останавливается и фиксируется количество повторений если участник коснулся пола коленом (коленями), добровольно прекратил выполнение упражнения.

Количество повторений упражнения участника суммируются с результатами всей группы.

Окончанием этапа считается, когда каждый из участников осуществил подход к упражнению.

За началом и окончанием этапа следит волонтер и инструктор которые осуществляют контроль и учет повторений.

5.2.6 Тактическая медицина

Инструктором данного этапа проводится краткий инструктаж по порядку прохождения этапа и правильности оказания первой помощи и оглашает ошибки, которые будут учитываться.

Команда определяет двух участников которые будут условно иметь ранения верхней и нижней конечность в районе голени и предплечья, сопровождающихся массивным кровотечением. Раненые занимают положение лежа на спине на стартовой позиции.

По команде волонтера группа приступает к выполнению этапа. Осуществляет остановку массивных кровотечений раненых при помощи жгутов Эсмарха и накладывает спиральную повязку на место ранения. После оказания первой помощи пострадавшим группа переносит раненых любым удобным способом в место где находятся двое носилок. После группа укладывает пострадавших на носилки и перемещает их в направление финиша этапа. Время прохождения этапа останавливается в момент, когда все участники группы оказались на финише этапа.

По завершению этапа инструктор осуществляет правильность наложения и состояния жгута Эсмарха, правильность наложения и состояния повязки и начисляет штрафное время за каждую ошибку (10 сек.).

Контроль времени начала этапа и ее окончания осуществляет волонтер.

5.2.7 Пулевая стрельба

Инструктором данного этапа проводится краткий инструктаж по порядку прохождения этапа и результативности стрельбы по падающим мишеням.

По команде инструктора и готовности по очереди каждый из участников подходит к огневому рубежу, получает БК (5 пуль) и с соблюдением техники безопасности осуществляет стрельбу по мишеням. Окончанием этапа считается завершение стрельбы последним участником.

Инструктор этапа осуществляет контроль техники безопасности и результативности стрельбы.

По выполнению этапа команда выдвигается на финишную линию и ожидает подведение личных итогов.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. Для подведения итогов Игры организаторами формируется экспертное жюри.

6.2. Все команды получают Дипломы участников. Команды, занявшие I, II, III место— награждаются Дипломами победителя.

7. Финансовое обеспечение:

7.1. Финансирование осуществляется за счет средств Учредителя.

8. Заключительное положения

8.1. Вопросы, не отраженные в данном положении, решаются Оргкомитетом Игры, исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

8.2. Информационное сопровождение Игры осуществляется МАКДУ «Эжвинский ДКБ», г. Сыктывкар, ул. Мира, д. 10/1, телефон: (8212) 63-12-14. Электронная почта dkbmira@yandex.ru с пометкой: «Зарница. Взрослые».

8.3. Организационное собрание представителей команд состоится 27 мая 2025 г. в 18.00 в актовом зале администрации.

Кураторы — организаторы игры:

Андреев Василий Михайлович, 63-12-14, 89128614745

Потехина Екатерина Денисовна, 89042039261

Напалков Евгений Александрович, 89042709591

Приложение
к положению о проведении
районной военно-спортивной игры
«Зарница – игры настоящих мужчин»

Заявка
на участие в районной военно-патриотической игре
«Зарница – игры настоящих мужчин»

От _____

(наименование учреждения, организация)

	ФИО участников команды	Дата рождения	Краткое описание о команде (название, участие в подобных конкурсах,
1	Капитан команды		
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Ответственный за команду:

ФИО _____

Контактный телефон _____

« ____» _____25 г. _____